

FICHE TYPE DE FORMATION

TRAQUEURS D'INFOX, un dispositif d'éducation aux médias par le jeu

DOMAINE	Formation-Action Education aux images et aux médias
INTRODUCTION	<p>La position de l'enseignant est particulière dans l'éducation aux médias car il est en première ligne des questionnements, des incompréhensions et des émotions suscitées quotidiennement par les médias et les réseaux.</p> <p>Durant près de deux ans l'équipe des Déclencheurs constituée de nombreux spécialistes a élaboré une méthode et proposé des ressources issues d'un travail collaboratif avec des formateurs, des jeunes et l'expertise de game designer, experts des médias, psychologues, développeurs et réalisateurs.</p> <p>La prise en main de ce kit se fait dans le cadre d'une formation professionnelle pour permettre aux enseignants d'expérimenter le jeu et les ateliers en jouant eux-mêmes puis revenir et échanger sur le contenu pour s'approprier les outils et les adapter à leurs référentiels et publics.</p>
DESCRIPTION	<p>Le dispositif « Traqueurs d'Infox » de l'association Les Déclencheurs invite par le jeu à questionner les images qui nous traversent tous les jours. Par l'expérimentation collective il permet d'instaurer une posture active et attentive face à l'univers des médias et des réseaux.</p> <p>A partir d'une méthode déclinée en trois étapes, les enseignants disposeront sur une clé USB de nombreuses heures de supports pédagogiques et de ressources pour JOUER- COMPRENDRE-AGIR avec les élèves :</p> <p>1/JOUER pour développer l'attention et l'intelligence collective du groupe - Animer la séance socle de 2 heures composée d'un jeu coopératif sous forme d'un escape game de 45 minutes qui a tous les ingrédients d'une vidéo complotiste et de son débriefing autour de 5 activités à la carte.</p> <p>2/COMPRENDRE pour prendre du recul et échanger - Disposer de ressources et d'activités d'éducation aux médias comme des vidéos d'experts (des médias, du gaming, des artistes) qui viennent éclairer les discussions pour permettre aux enseignants d'enrichir et approfondir leurs séances habituelles de cours.</p> <p>3/AGIR avec la confiance acquise et les bons outils - Prolonger le dispositif en animant des séances grâce aux ateliers pratiques qui proposent des jeux de cartes et/ou via une application à utiliser à plusieurs en bluetooth, des ressources en ligne et des activités avec différentes entrées dont l'esprit critique</p>

	<p>- Les participants peuvent prolonger l'expérience en autonomie et la partager en famille et entre amis grâce aux ressources du mini-site dédié : vidéos, jeux, appli, ateliers...</p> <p>Découvrez le film de présentation du dispositif (2 min) : https://vimeo.com/373955347</p> <p>En savoir plus : https://www.les-declencheurs.com/traqueurs-d-infox</p>
OBJECTIFS PEDAGOGIQUES	<p>La méthode pédagogique se fonde principalement sur l'expérimentation du jeu et des outils par les participants : jouer soi-même, puis faire jouer une équipe de jeunes, tout en imaginant des activités pédagogiques.</p> <p>La formation permet :</p> <ul style="list-style-type: none"> - que chaque futur animateur puisse expérimenter la posture du joueur et bénéficier des conseils d'animation des concepteurs. - de s'emparer des multiples ressources et de tout le potentiel de l'outil : une à dix séances en collectif ou en autonomie. - de partager les pratiques entre professionnels, ajuster les outils aux besoins, aux contextes d'animation. <p>PUBLICS CONCERNES : documentalistes, enseignants d'éducation socioculturelle (ESC), français, formateurs, CPE</p> <p>NOMBRE D INSCRITS MAX : 8 (pour permettre de tester concrètement le jeu) et de s'approprier le dispositif avec des conseils individualisés de la formatrice.</p>
MATERIEL NECESSAIRE	<p>Salle qui permet une projection dans de bonnes conditions (lumière et son), ordinateur, vidéo-projecteur, son, connexion internet pas indispensable</p>
DATES ET LIEU HORAIRES	<p>A définir avec la structure / Possible sur tout le territoire 9h30/12h30 13h30/17h30</p>
INTERVENANT	<p>Association Les Déclencheurs porteuse du projet Traqueurs d'Infox www.les-declencheurs.com</p> <p>Formatrice : Isabelle saussol 25 ans d'expérience de la médiation et formation de formateurs dans le secteur culturel : Bibliothèque nationale de France, Fond de promotion de l'artisanat, Festival Les Rencontres d'Arles, Musée du Louvre, Fondation Luma. Elle a initié plusieurs outils nomades à diffusion nationale en temps scolaire et hors temps scolaire : jeux, mallette artistique, application, plateforme numérique de ressource...</p> <p>Depuis 2018 elle accompagne la création, la réalisation et l'essaimage du dispositif Traqueurs d'Infox au sein de l'association Les Déclencheurs. Contact : isabelle.lesdeclencheurs@gmail.com</p>
COUT	<p>1400 euros TTC (hors frais de déplacement de l'intervenant)</p> <p>Ce coût inclus la journée de formation et les différents outils pédagogiques : un kit par participant contenant le livret de l'animateur et les supports numériques de l'ensemble du dispositif ainsi que les documents papier facilitant la prise en main.</p> <p>Tarif dégressif envisageable si regroupement de plusieurs journées de formation dans un même secteur</p>